



# ROUZIG N 185

MIZ EBREL / AVRIL 2017

P. 2

## C'HOARI (JEU)

Relie les points pour découvrir ce qui fait si peur à petit loup.

P. 3

## LOULI HA LUTUN (LOULI ET LUTIN)

- Papa, Maman, est-ce que je pourrais avoir un chat ?

Quelques jours plus tard, Lutin est arrivé à la maison.

-Lutin, tu veux un peu de lait ?

-Oh, Louli, quand même... Pas dans un bol qu'on utilise ! Allez, mets Lutin dehors.

-Mais qu'est-ce que c'est que cette nourriture que tu mets de côté ?...

-C'est pour Lutin...

-Et puis quoi encore ! Il a ses croquettes. Allez, mets-le dehors !

-Louli, il est temps que tu prennes ton bain. Mais pourquoi est-ce que tu amènes Lutin avec toi ? Il n'aime pas l'eau. Allez, chasse-le de là.

-Bonne nuit Louli. Mais pourquoi est-ce que tu dors avec la fenêtre ouverte ?

P. 10

## EHAN BIHAN

### (PETITE PAUSE)

Les parents travaillent dur toute la journée. Comme toi, ils sont alors parfois fatigués et ronchons. Une petite sieste, même courte, leur fera le plus grand bien !

Voici une pancarte de porte à créer toi-même, que tes parents pourront accrocher à la poignée de leur porte pour une petite pause. Nous sommes sûrs que tu leur feras très plaisir !

1- Plie une feuille en 2, puis en 2 à nouveau, comme indiqué ci-contre

2- Déplie tout puis découpe le long d'un pli pour ne garder qu'une des quatre parties.

3- Colorie en faisant des traits colorés, comme un arc-en-ciel !

4- À l'aide du rouleau ou du pinceau, recouvre tout de noir.

Attends que cela sèche.

5- Avec l'aide d'un adulte, découpe un trou en haut de la carte (pour passer la poignée dedans).

6- À l'aide du pic en bois, recopie ce message puis décore tout autour. Et voilà !!

P. 12

## TROIÛ-KAER ROUZIG - DEUET ED AR MARE

### (C'EST LA SAISON)

-Tu vois, Rouzig, c'est le printemps et toutes les abeilles travaillent dur pour butiner les fleurs.

Ce sont elles qui s'occupent de la pollinisation. Grâce à elles, les fleurs et les fruits poussent. C'est la saison et c'est ???

-ATTCHHA ! Vous r'gardez quooooiii ? Snif !

-Et c'est aussi la saison du rhume des foins !

P. 13

## AR C'HONIKL (LE LAPIN DE GARENNE)

Le lapin peut avoir entre 3 et 5 portées dans l'année et entre 3 et 9 petits à chaque fois.

Une bonne partie d'entre eux ne survivront cependant pas au delà de 3 mois car ils sont fragiles.

As-tu déjà rencontré de telles crottes ? Cela veut sûrement dire qu'un lapin est passé par là !

À une époque, il y avait beaucoup de lapins, mais ce n'est plus vrai. Il ne leur est plus aussi facile de survivre dans le monde d'aujourd'hui. L'homme prend de plus en plus de place et les maladies les attaquent aussi.

En tapant avec sa patte arrière, la lapin peut

prévenir ses amis qu'un danger approche.

Et on appelle clapir le son qu'il peut aussi émettre parfois, par la bouche.

As-tu déjà eu l'occasion de goûter du lapin ? Autrefois, on en mangeait très régulièrement, au cidre, à la moutarde, aux pruneaux... Mais moins aujourd'hui.

P. 17

## C'HOARI (JEU)

Colorie selon le code

bleu - vert clair - vert foncé- marron - noir - orange - jaune

P. 18

## UR VAQUEZ ISKIS (DRÔLE DE DAME)

1 - Aujourd'hui, Maeldan va visiter le domaine de Trévarez avec ses parents et son petit frère. Ça fait du bien de marcher à l'ombre des grands arbres. Il faisait si chaud dans la voiture !

Mais voici qu'une envie pressante vient à Maeldan.

2 - Malheureusement, lorsqu'il sort des toilettes, il ne sait pas quelle direction prendre. Il aperçoit une dame (bizarrement accoutrée, mais bon) - à qui il demande son chemin.

3 - En se dirigeant vers le château, la dame conseille à Maeldan d'essayer la tablette qu'on peut emprunter à l'accueil. Tu verras, c'est très amusant et on peut en plus écouter les commentaires en breton !

4 - Maeldan finit par retrouver ses parents. Ensemble, ils se rendent à l'accueil pour emprunter une tablette. Grâce à elle, ils peuvent

voir la salle détruite par une bombe à la fin de la Seconde Guerre mondiale comme elle était auparavant !

5 - Maeldan s'amuse beaucoup avec la tablette, mais quand il lève les yeux, ses parents ne sont plus là, il est tout seul. Mais allons donc ! La salle a changé, elle est comme sur l'écran ! Soudain, il voit quelqu'un passer dans le couloir. Il passe la porte et se retrouve nez à nez avec la marquise !

6 - Maeldan lui explique qu'il a encore perdu ses parents. 'Viens donc avec moi, on va chercher tes parents et en même temps je te raconterai qui je suis et l'histoire de ce château.' Elle lui décrit alors la vie d'autrefois, comment James de Kerjégu était bon avec son personnel et technologiquement très en avance sur son temps (les ascenseurs, l'électricité, le chauffage...)

7 - Maeldan est absorbé par ce que la marquise lui raconte. Ensemble, ils vont dans l'ascenseur. Il a hâte de découvrir une nouvelle salle ! Mais la porte s'ouvre sur la première salle, ses parents sont devant lui. 'Où est-ce que tu étais passé Maeldan ? Nous t'avons cherché partout !' Maeldan se retourne pour leur présenter la marquise mais elle n'est plus là ! Et la porte de l'ascenseur n'en est plus une !

8  
En quittant le château - cette fois-ci Maeldan en laissera pas ses parents s'échapper ! - il jette un dernier coup d'oeil derrière lui et aperçoit encore la marquise qui, à une fenêtre, lui fait signe de la main. Comme cette journée fût étrange. Maeldan se demande s'il n'aurait pas rencontré un fantôme et voyagé

dans le temps ? Non, ce n'est pas possible. Et toi, lecteur, qu'est-ce que tu en penses ?...

**P. 26**

### **C'HOBARI (JEU)**

Retrouve les 7 différences qui existent entre ces deux images.

**P. 10**

### **C'HOBARI (JEU)**

Lapinou voudrait bien participer à la chasse aux oeufs lui aussi ! Aide-le à trouver le bon chemin pour rejoindre ses amis. Il ne doit passer que par les cases dont la somme est égale à 7.

Pour télécharger GRATUITEMENT  
les enregistrements audio  
des histoires parues dans Rouzig,  
connectez-vous sur  
[keit-vimp-bev.bzh](http://keit-vimp-bev.bzh)