



ROUZIG 195

MIZ C'HWEVREUR / FÉVRIER 2018

P. 2 C'HOARIOÙ (JEUX)

Pas toujours facile d'être un alpaga dans les Andes quand il y a autant de prédateurs et d'obstacles ! Il faudra pourtant bien qu'il se nourrisse.

Tu veux bien m'aider à trouver le chemin le moins dangereux pour atteindre le maïs ? J'ai faim !

Remets ces images dans l'ordre et raconte l'histoire.

Voici quelques mots qui pourraient t'aider : boisson magique - transformer en...

Réponse : 5-1-3-2-4

P. 4 AEROUANT AR FULOR (LE DRAGON DE LA COLÈRE)

Connais-tu le dragon de la colère ? S'il est vert, tout va bien. Le dragon fait des blagues, parle gentiment, vole pour ramener des fleurs, etc. La température est agréable.

À l'opposé, s'il est rouge, il s'apprête à cracher du feu : c'est la colère du dragon. La température est haute, c'est une véritable fournaise ! Attention les dégâts !

La peau du dragon change d'humeur selon tes émotions. Quelle couleur te sens-tu ? Rouge colère ou vert paisible ?

Comment calmer le dragon ?

1) Ressentir ses émotions et y poser des mots. Quand on regarde l'émotion et qu'on utilise des mots ou des images pour la raconter à quelqu'un, celle-ci diminue d'intensité. Les paroles bercent le dragon, c'est une douce mélodie pour ses oreilles. Et c'est encore mieux quand on (lui) parle doucement ;

2) Boire un verre d'eau lentement. L'eau éteint le feu ! Lorsqu'on boit un verre d'eau, une pluie rafraîchissante tombe sur le dragon. Sa peau redevient rapidement verte et il sourit.

3) Respirer profondément en se concentrant sur le va-et-vient de l'air dans notre corps. L'air frais fait baisser la température et la pression. C'est comme si tu soufflais sur le dragon pour le refroidir. Il est ainsi soulagé ! J'inspire par le nez puis j'expire lentement par la bouche, jusqu'à ce que l'atmosphère soit de nouveau agréable. On peut même rajouter un sourire lors de l'expiration pour plus d'effet !

4) Emmener le dragon dans un lieu apaisant. Imagine et décris un lieu où le dragon pourrait retrouver sa sérénité. C'est un endroit où toi aussi tu te sens en sécurité.

5) Chuchoter
Les chuchotements apaisent le dragon.

P. 11 PENAOB 'VEZ LÂRET ? (COMMENT DIT-ON ?)

Reconnais-tu ces émotions ? Saurais-tu dire ce que ressentent ces personnages ?

joyeux
triste
apeuré
en colère
étonné
dégoûté
méprisant

P. 12 C'HOARI (JEU)

Relie chaque personnage à l'émotion qui lui correspond, sans regarder la page précédente, je suis sûr que tu peux le faire ! Tu peux ensuite regarder si tu as bien mémorisé.

P. 13 ENKLASK (ENQUÊTE)

Pour son anniversaire, Kaoura est à la boutique de jouets avec sa grand-mère. Elle aimerait avoir un nouveau déguisement. Elle adore se déguiser.

Mais quel déguisement choisira-t-elle cette fois-ci ? Découvre-le en jouant.

p. 14
Déchiffre le message de Kaoura à l'aide du code et tu connaîtras la couleur de son déguisement préféré.

p. 15
Trouve les additions égales à 5 et tu sauras quels déguisements sont à la taille de Kaoura.

Alors, ca y est ? Tu as découvert quel déguisement est à la fois de la bonne couleur et à la bonne taille ?

p. 16
Mais oui ! C'est bien celui du dinosaure, bravo ! D'ailleurs, Grand-Mère n'est pas tout à fait rassurée...

Réponses : Mon déguisement préféré est vert - La princesse et le dinosaure sont taillés en 5 ans. C'est donc le dinosaure !

P. 17 C'HOARI (JEU)

Lequel de ces oiseaux n'a pas son double ?
Réponse : F

P. 18 REKIPEÙ NANNY : CRUMBLE GANT AVALOÙ (RECETTE DE NANNY : CRUMBLE AUX POMMES)

Du jus de citron
6 pommes en morceaux
125 g de beurre en morceaux
2 jaunes d'oeuf
150 g de farine
150 gr de sucre roux
un sachet de sucre vanillé
une pointe de cannelle, de gingembre

un peu de chocolat pâtissier

Avant de commencer...

Est-ce que tu t'es lavé les mains ?

Fais dorer les pommes* dans une poêle beurrée.

*Arrose les pommes d'un peu de jus de citron, contre l'oxydation.

Du sucre vanillé pour caraméliser.

Fouette dans un saladier les jaunes et le sucre.

Malaxe le tout (beurre, farine, épices, ...) pour obtenir du crumble.

Ca doit devenir une pâte collante mais qui se défait, en grumeaux.

Enfourne les pommes recouvertes de pâte, 15 à 20 minutes, avec le chocolat concassé dessus.

Voilà !

Si tu prépares ce gâteau, tu peux te photographier avec et envoyer la photo à ...@... (adresse mail à ajouter) On la fera paraître dans un des prochains numéros !

P. 20

MEURLARJEZ BURZHUBUS ! (UN MARDI GRAS MAGIQUE !)

1

On fête bientôt Mardi Gras à l'école. Les enfants sont excités parce qu'ils vont pouvoir porter leur nouveau déguisement.

Mais Maëlys est triste ce soir, elle n'a pas

l'air ravie de manger avec sa famille. Sa mère voit bien qu'elle a l'air contrariée.

2

En effet, la maman de Maëlys travaille dans une usine et ne gagne pas assez d'argent pour pouvoir acheter un nouveau déguisement à sa fille cette année. Voilà pourquoi la fillette est si déçue.

Le lendemain matin, la mère de Maëlys lui dit :

-Maëlys, ce soir, nous monterons ensemble au grenier. J'ai une surprise pour toi !
Ravie, Maëlys lui sourit et file à l'école avec son frère.

3

De retour de l'école, Maëlys monte au grenier avec sa maman. Vite vite vite ! Elle a tellement hâte de voir la surprise !

On fond de la pièce, il y a un coffre. Il est rempli de costumes que sa grand-mère avait confectionnés lorsqu'elle travaillait au grand théâtre. Maëlys est aux anges ! Comme elle sera belle pour Mardi Gras !

P. 26

C'HOARI (JEU)

Mazheo est à la gauche de Maëlys. Lukian est à la droite de Maëlys.

Ecris le prénom de chacun. En quoi Mazheo sera-t-il déguisé ? Et Lukian ?

Réponse : Lukian sera déguisé en superhéros et Lukian en chef amérindien.

P. 27

TROIÛ-KAER ROUZIG : TRO-DISTRO (LES AVENTURES DE ROUZIG : TROIS PETITS TOURS ET PUIS...)

Brrr... Il fait froid !

Une grosse écharpe ! Génial !

C'est tout chaud !

Encore un tour, c'est trop confortable.

Aah, c'est parfait !

Rouzig ! Viens manger !

Au secours ! Je n'arrive pas à sortir !

Pour télécharger GRATUITEMENT
les enregistrements audio
des histoires parues dans Rouzig,
connectez-vous sur
keit-vimp-bev.bzh