



# ROUZIG 196

MIZ MEURZH / MARS 2018

## P. 2 C'HOARI (JEU)

Amuse-toi à relier les points !

## P. 3 NAON-DU (FAIM DE LOUP)

En hiver, lorsqu'il fait froid, les animaux dorment.

Mais voici que le printemps est arrivé. Il fait bien meilleur. Les animaux se réveillent.

Ils sont affamés car ils n'ont rien avalé depuis trois mois ! Il faut préparer à manger.

La chouette étend la nappe sur la longue table, puis les autres bêtes arrivent, chacune avec un panier bien rempli.

Le blaireau tient un panier plein de vers de terre gros et gras comme il faut !  
L'écureuil, quant à lui, porte un panier rempli de noisettes.

Le hérisson amène des pommes et la souris un fromage puant. Ils s'assoient tous ensemble autour de la table.

Ils partagent ce qu'ils ont amené et fêtent le printemps en buvant du jus de poire.

## P. 10 C'HOARI (JEU)

Relie chaque animal à ce qu'il ou elle a apporté pour le repas de fête !  
Puis tu peux t'amuser à dire : 'La chouette a apporté une nappe, le blaireau a apporté...'  
Sauras-tu dire qui a apporté le jus de poire ?

## P. 11 PENAOUS 'VEZ LÂRET ? (COMMENT DIT-ON ?)

Le retour des oiseaux migrateurs annonce le printemps.  
Avant cela, ils ont passé l'hiver dans un pays où il fait plus chaud et où il y a plus à manger.

La cigogne par exemple :  
le nid - la bague (à sa patte) - le bec - l'aile  
- la queue - la patte - l'oisillon - le vers (nourriture)

## P. 12 C'HOARI (JEU)

Trouve les 8 différences  
Réponses :

- carrés à la place des pois du saladier
- lignes horizontales à la place des rayures du tablier du petit garçon
- enlever la fleur à la petite fille
- poire à la place de la pomme
- sardine à la place du pot de confiture sur l'étagère
- fourchette à la place de la cuillère
- changement de couleur pour les lunettes du petit garçon.
- les fleurs ont disparu ou changé de place sur la nappe.

## P. 14 GANT DA ZAOUARN : MARGODENNOÙ BIZIED (AVEC LES MAINS : DES MARIONNETTES DE DOIGTS)

Colorie puis découpe les marionnettes, sans doute avec un peu d'aide, certains coins sont un peu difficiles.

Colle ensemble les deux parties de chaque marionnettes.

Attention à laisser un espace suffisant pour glisser ton doigt entre ces deux parties !  
Suis bien les instructions.

Zones grises à coller  
Bandes blanches centrales à ne surtout PAS coller !  
On assemble, on attend que ça sèche, et hop !

## P. 17 C'HOARI (JEU)

Les pots de miel font une farce aux ours, ils se cachent. Peux-tu les aider à retrouver les 22 pots ? Les ours sont tellement gourmands !

(Voir à la fin du fichier)

## P. 18 SEZNI, AR RINKIN KOLLET (SEZNI, LE REQUIN PERDU)

Lorsqu'il fait beau, Sezni le requin reste sur le rivage. Il joue longtemps au soleil avec son amie Aziliz, une petite fille. Tous les deux ne s'arrêtent même pas quand la nuit tombe, mais ils finissent quand même par rentrer chacun chez soi, pour dormir. Aziliz dort près de la rivière d'Etel et Sezni chez lui, sous la mer, entre Quiberon et Carnac.

- À demain Aziliz !
- Bonne nuit ! Et n'oublie pas ta boussole.
- Je l'ai toujours sur moi !

Mais au petit matin, Sezni se retrouve au milieu de l'océan !

-Mais... Où suis-je ? Comment est-ce que j'ai fait mon compte ? Et Aziliz, elle va être déçue...

Il était si fatigué en rentrant hier soir qu'il s'est endormi en chemin, perdant sa boussole.

p. 20-21

Autour de lui, la mer à perte de vue, pas un bout de terre... jusqu'à ce qu'il se trouve nez à nez avec un autre requin. Ce dernier est sur son trente-et-un. Il a sur la tête un chapeau bleu et porte un sac orange. Sur son dos, un petit poste pour écouter la radio. Coup de chance pour Sezni qui lui dit :

- Bonjour. Est-ce que tu veux bien m'aider ? Je suis perdu.
- Oui, bien sûr. Je m'appelle Yodig et je viens de New-York. Où est-ce que tu veux aller ?
- À la rivière d'Etel ! Mon amie m'attend là-bas, quel nul je fais...

-Ne t'inquiète pas ! Je vais jusqu'à Gourin, viens avec-moi.

-Oui, merci beaucoup.

p.22

Yodig se rend tous les ans chez ses grands-parents, à Gourin. Il vit à New-York mais c'est un grand plaisir pour lui de revenir.

- Comment tu as fait pour te perdre ?

- J'étais trop fatigué et j'ai égaré ma boussole, c'est pour ça...

- Oui, tu es un peu tête en l'air. Tiens, voilà la presque île de Quiberon !

- Et la rivière d'Étel, génial !

Aziliz est sur le rivage. Un grand sourire illumine son visage.

- Sezni ! Enfin ! Comme j'ai eu peur !

- Oui, moi aussi. Je me suis perdu cette nuit, mais je suis de retour grâce à Yodig !

À midi, Yodig reste manger avec Sezni et Aziliz avant de les quitter et prendre la route de Gourin

P. 24

**TROIÛ-KAER ROUZIG : MARGODENN ?  
(LES AVENTURES DE ROUZIG : MARIONNETTE ?)**

- T'as vu les super marionnettes de doigts que j'ai eues ce mois-ci ?

- Ouah, génial ! Tu m'en prêtes une ?

- Non ! Ce sont les miennes ! C'est moi qui les ai faites !

- Ça va, j'ai compris...

Clac splatch scraatch

- Celle-là, c'est la mienne !

- Aaaaaaah !

P. 25

**MANDALA**

P. 26

**PENAOUS 'TA ? PERAK E REER TROIÛ-KAMM D'AR  
1AÑ A VIZ EBREL ?  
(COMMENT ÇA ? POURQUOI FAIT-ON DES FARCES  
LE 1ER AVRIL ?)**

Il y a très très longtemps de cela, on fêtait le début de l'année pendant la semaine qui précède le 1<sup>er</sup> avril en offrant des cadeaux à ses proches.

Le roi décida de changer les choses ; désormais, l'année commencerait le 1<sup>er</sup> janvier.

Le 1<sup>er</sup> avril, on faisait alors de mauvaises blagues à ceux qui étaient mécontents de ce changement, pour se moquer d'eux.

Pour télécharger GRATUITEMENT  
les enregistrements audio  
des histoires parues dans Rouzig,  
connectez-vous sur  
[keit-vimp-bev.bzh](http://keit-vimp-bev.bzh)

