

ROUZIG 199

MIZ EVEN / JUIN 2018

P. 2 C'hoari (jeu)

C'est la sortie de l'école ! Aide les poussins à retrouver leur parent.

- -Ma maman est bleue!
- -Ma maman porte un chapeau!
- -C'est mon papa qui est venu me chercher!
- -Et moi, ma maman porte des lunettes ! Cot cot !

P. 3 Tresañ (dessine tout seul)

Tu sauras bientôt dessiner ce chien tout.e seul.e! Tu n'as qu'à attraper un crayon gris, une gomme et suivre les étapes de la page suivante, l'une après l'autre.

À l'aide d'un crayon gris pour commencer, essaye de dessiner le chien sur la page cicontre, en suivant les indications. Ensuite, si tu veux, tu peux le colorier et nous l'envoyer. On t'enverra un petit cadeau!*

- 1- La tête et le corps sont deux ronds collés l'un à l'autre. Un troisième rond pour l'oeil.
- 2- La truffe et l'intérieur de l'oeil sont encore des ronds. Et puis l'oreille!
- 3- La gueule, deux pattes en rectangles. On

commence aussi la queue.

4- On termine la queue, on rajoute les deux autres pattes. Le tour est joué!

*Par mail : /Par courrier :

Un Chien:

Nom/Prénom : / Âge : / Adresse :

P. 6

C'HOARI (JEU)

Au feu! Un incendie s'est déclaré dans une maison du centre ville. Aide les pompiers à prendre le bon chemin afin qu'ils s'y rendent au plus vite!

P. 11

D'AN TAN! (AU FEU)

1

Youna et Sulian visitent la caserne des pompiers. Ils trouvent ça passionnant !

2

-lci c'est la salle où on fait du sport, leur explique le pompier. On doit monter sur cette planche tous les matins ! 3

- Et maintenant... : le garage !
- Magnifique ! s'extasie Sulian, bouche bée devant les camions rouges.

4

HOU-HOU-HOU-HOU

La sirène retentit.

- -Génial, s'exclame Youna, un exercice!
- -Ce n'est pas un exercice, il y a vraiment le feu dans la cuisine ! répond le pompier. Restez là !

5

Mais les enfants n'écoutent pas et suivent les pompiers jusqu'à la cuisine.

6

Le feu provient du four. Vite ! Une femme pompier intervient avec un extincteur. Pchiiiiiiiit! Et voilà, le feu est éteint. Ils devront acheter un autre four, mais la cuisine n'a pas été détruite.

7

Youna et Sulian sont ravis par cette visite pleine de surprises!

P. 14

C'HOARI (JEU)

Parmi ces mots, lequel ne figure pas dans l'image ci-dessus ?

Robinet - passoire - bol - extincteur - casserole - saladier - fumée

P. 15

TROIOÙ-KAER ROUZIG (LES AVENTURES DE ROUZIG)

Qu'est-ce qui t'arrive Arthur ? Mes maîtres ont adopté un chaton. C'est l'horreur, il m'énerve! Non! Moustache, viens ici!

Arrête! Ne griffe pas les rideaux!

Aaaaah ! II a cassé le vase ! Hihi. Je crois que je l'aime bien finalement.

P. 16

C'HOARI (JEU)

- 1. Compte le nombre de chaussettes/livres/ voitures qu'il y a dans l'image et note-le cidessous.
- 2. Y a-t-il plus de ... ou plus de ...?
- 3. Quelle chaussette n'a pas de jumeau?
- 4. À toi de décorer les rideaux!

Réponses : 1) 7 chaussettes, 5 livres et 3 voitures. 2) Plus de chaussettes. 3) La jaune.

P. 18 Kevnidenn an Dourell (pâtatarte le farfadet)

Les parents de Roza ne savent plus quelle ruse inventer pour qu'elle se mette enfin à ranger sa chambre. Elle a toujours de bonnes excuses. Un jour c'est : Je ne peux pas ! Bastien m'attend pour aller au skate park. La semaine suivante : Tout à l'heure ! Là je suis concentrée ! Le maître m'a conseillé de faire un peu de yoga à la maison, quand je suis en colère après mes parents par exemple. Elle a même un jour osé prétendre qu'une sorcière

avait promis de la terroriser si jamais elle déplaçait quoi que ce soit dans sa chambre... Sa mère, qui commence à en avoir assez de ces esquives, lui lance : Eh bien tu sais ce qu'un certain farfadet nommé Pâtatarte m'a promis à moi ?... Il m'a promis de me donner un petit coup de pouce. Il m'a dit qu'un jour, pendant que tu seras à l'école, il se glissera dans ta chambre. Il répandra tellement de bazar et de puanteur là-dedans que tu n'auras plus le choix. Les enfants à qui c'est arrivé se sont tous soudainement mis à ranger leur chambre, la nettoyer, la frotter, laver, lustrer, aérer. Et tout cela sans qu'on ne leur ait rien demandé.

C'est ainsi que quelques temps plus tard, alors qu'elle rentrait de l'école, Roza, ou plutôt ses narines, se mirent à frémir à l'approche de sa chambre. Elle avait complètement oublié l'histoire du farfadet.

- Qu'est ce que c'est que cette odeur bizarre... Je n'ai jamais rien senti de pareil. Euark! C'est vraiment dégueu!
- Sois polie s'il te plaît! s'entend-elle dire alors qu'elle ouvre la porte. Alors comme ça il paraît que mademoiselle ne veut pas ranger sa chambre?
- Eh bein quoi ? Qui t'es toi d'abord ? Ça ne te regarde pas !
- Tu as déjà entendu parler du farfadet Pâtatarte ?
- -Pffff, même pas peur. Quel nom ridicule!
- -Ah vraiment ? Il commence alors à se dégager de ce vilain monsieur une odeur répugnante. En même temps, la couleur de sa peau vire au gris, comme s'il pourrissait.
- Et puis 'y a pas le droit de fumer dans ma chambre !
- Non mais dites donc, pour qui elle se prend celle-là ? se fâche Pâtatarte qui continue de

noircir sur pied, répandant autour de lui une odeur immonde qui se glisse aussi dans le couloir et poursuit son chemin vers la cuisine.

- Tu n'as rien à faire ici ! Fiche le camp monsieur je pue des pieds !
- Mais tu vas te calmer oui ?!

Noir de colère - ou de pourriture ? -, Patatarte veut prendre le doudou de Roza. Panique :

- Ah non! Pas mon doudou!
- Ah, ah, tu fais moins la fière ! Eh bien, si tu ne ranges pas ta chambre, je me frotte avec ton doudou !
- Mais farfadet, je me suis débarrassée de ma caisse à jouets !
- Et où est-elle cette caisse à jouets ?
- Dans la marre du jardin, mais je ne parviens pas à l'en sortir! Il faudrait quelqu'un de vraiment fort pour aller la chercher.
- De fort ? Sacrebleu, d'accord ! Allons-y ! Et Pâtatarte se dirige vers la marre, avance dans l'eau, plonge la tête dedans. Mais l'eau est sale, je ne vois rien !
- Encore un peu plus loin, monsieur le farfadet
- Un peu plus loin? Je n'y vois toujours rien. Et tout à coup: Mais! Il fait déjà nuit? Que se passe-t-il donc? Pâtatarte vient de se faire engloutir pas un brochet. Un gros poisson!
- C'est l'heure de se coucher! Bonne nuit, Patatarte! Désormais tranquille, Roza peut faire un puzzle. Mais c'est alors que Papa rentre du Taï-chi. Bon, Roza, il serait temps de ranger ta chambre, non?
- -Ah non! Ca sent trop mauvais là-dedans!

P. 24 C'hoari (jeu)

À l'aide du code, découvre ce que dit Pâtatarte. (Menteuse ! le sens très bon !)

P. 25

PENAOS 'VEZ LÂRET ? (COMMENT DIT-ON ?)

le guide

le casque (audio, pour écouter visite guidée/traduite)

la caméra de surveillance

la boutique souvenirs

la cafétéria

le cartel (près de l'oeuvre, qui donne les informations)

le cartel en braille, pour les mal voyants

le tableau (d'art)

la statue

l'installation artistique

le visiteur

l'extincteur

l'alarme incendie

la salle d'exposition

- dans le casque, le visiteur entend des explications à propos de l'oeuvre qu'il regarde
- le braille est une écriture en relief destinée aux mal voyants
- et toi, quelle est la dernière visite qui t'ait marqué.e

Pour télécharger GRATUITEMENT les enregistrements audio des histoires parues dans Rouzig, connectez-vous sur keit-vimp-bev.bzh