



# ROUZIG 205

MIZ KERZU / DÉCEMBRE 2018

P. 2

## GANT DA ZABUARN (AVEC LES MAINS)

Il te faudra :

Une feuille de papier calque.

Un crayon gris.

Du papier ordinaire ou de couleur.

Une paire de ciseaux.

Tu peux faire plusieurs guirlandes Rouzig, les attacher les une aux autres, et même les décorer !

1. Place ta feuille de papier calque sur la page 2 de ton magazine, bien calée vers le centre du cahier.

À l'aide de ton crayon gris, retrace le contour de Rouzig.

2. Retourne le paiper calque, pose-le sur la feuille blanche (ou de couleur) et repasse sur les traits, toujours avec ton crayon gris.

3. Ensuite, plie la feuille comme un accordéon en te basant sur le côté vertical (trait droit) de la demie silhouette.

4. Puis termine en découpant selon le tracé !

P. 4

## BAN-BAN (BAN-BAN)

Technique personnelle !

P. 5

## NEDELEG ER SAVANENN (NOËL DANS LA SAVANE)

Sterenn la girafe est avec ses amis en train de lire une histoire qui parle de Noël.

-C'est triste Noël, ici dans la savane, se lamente Tudon le lion. Pas de neige, pas de bonhomme de neige, pas de sapin de Noël...

-C'est vrai, rétorque Moumouz le singe, tout aussi déprimé.

Tudon et Moumouz rentrent se coucher auprès de leur famille. Bonne nuit ! À demain !

Sterenn, elle, ne parvient pas à trouver le sommeil. Comment reconforter les jeunes de la savane ?

-Je sais ! s'exclame-t-elle tout à coup.

Elle ramasse de l'herbe desséchée et de l'herbe plus verte, des fruits, des feuilles, des branches...

Il fait nuit noire, mais Sterenn travaille d'ar-

ache-pied.

Lorsqu'ils se réveillent, Tudon et Moumouz n'en croient pas leurs yeux !

- Comme la savane est belle avec toutes ces nouvelles décorations !

- Merci mille fois Sterenn ! C'est magnifique ce que tu as fait !

P. 12

## C'HOARI (JEU)

Lequel des échantillons n'est pas tiré de cette image ?

P. 13

## MANDALA

Colorie ce mandala, comme tu veux !

P. 14

## TROIÛ-KAER ROUZIG (LES AVENTURES DE ROUZIG)

-Paol !

-Je t'avais dit que tu pouvais prendre un PE-TIT goûter.

P. 15

## ENKLASK (ENQUÊTE)

J'ai entendu dire que mon ami Jakoù le gnou était blessé. Il m'attend quelque part, effrayé à l'idée qu'un animal féroce de la savane pourrait l'avalier. Allons vite à son secours !

1. L'un d'entre eux sait apparemment où mon ami se trouve. Pour découvrir son nom, déchiffre le message en barrant tous les D et tous les Y.

2. Maintenant, tu peux suivre le chemin qui se trouve en face de lui. Tu sauras alors où mon ami Jakoù est en train de m'attendre.

A - Dans les hautes herbes, avec une lionne.

B - Près des rochers, avec les hyènes.

C - Dans un acacia, avec un guépard.

D - Dans le marigot, avec un crocodile

Tu as compris où il se trouve ? Colorie donc le bon endroit.

Ouf ! Merci mille fois pour ton aide !

P. 21

## HEP AR GERENT (SANS LES PARENTS)

Et les voici repartis. La brume est de plus en plus dense, les quatre voisins n'y voient pas grand-chose. Tudi commence même à avoir un peu mal au ventre. La faim ou l'angoisse ? Il ne sait pas trop...

On n'entend plus que les oiseaux dans les arbres et les feuilles qui bruissent avec le vent.

-Allez, on chante une chanson ! propose Youna, toujours aussi insouciante. 'E-kreiz an noz me glev an avel o vlejal...'

-Je ne suis pas certaine que ce soit le bon moment pour chanter cette chanson, grommelle Morwenna.

-Tu as raison ! Chantons une... Aaaa !! Mais c'est quoi ce bruit ?!

Ils viennent d'entendre à nouveau le son étrange.

-C'est vrai que ça donne la chair de poule... continue Youna qui est maintenant aussi inquiète que les autres.

Cette fois, le son venait de beaucoup plus près.

Là, juste derrière les broussailles qui se trouvent à deux pas de la bande.

-Il est juste là ! On s'en va, vite ! panique Mazheas.

-Je crois que je reconnais ce son en fait. Attendez, je vais voir... murmure Tudi.

Il va souvent cueillir des champignons avec sa mère. A chaque fois, c'est l'occasion pour lui d'apprendre plein de choses sur la vie dans la forêt. Une fois, il avait entendu le même genre de son et il s'en souvient maintenant ! C'était le son que produit un chevreuil !

Et effectivement, il découvre derrière les broussailles un chevreuil blessé. Le pauvre pleure de douleur.

-J'appelle Papa pour lui dire qu'on a trouvé un chevreuil blessé ! s'exclame Morwenna. Il préviendra la garde forestière.

Finis les aventures ! En plus, la brume s'est estompée et les quatre amis ont trouvé un joli coin au bord d'une rivière pour manger leur goûter, au calme... Ouf !

**P. 23**

### **SOUEZHUSAT TRA ! DREIST AR BORD (SURPRENANT ! RAS-LE-VERRE !)**

Voici une expérience facile à faire à la maison. Tu auras besoin de : un verre, de l'eau, un trentaine de pièces de monnaie

Remplis le verre d'eau, à ras bord.

Extrêmement doucement et une par une, mets autant de pièces que tu peux dans le verre d'eau. Tu verras, c'est étonnant le nombre de

pièces qu'on peut y faire entrer sans perdre un goutte d'eau !

Ecris ici le nombre de pièces que tu as réussi à faire entrer dans le verre :

**P. 25**

### **C'HOARI (JEU)**

Pendant que Derv et Dunvael se préparent à partir en balade, le gâteau brûle dans le four et la fumée envahit l'entrée ! Complète le dessin et colorie.

**P. 26**

### **PENAOB 'VEZ LÂRET ? (COMMENT DIT-ON ?)**

Cheun et Emile sont un peu perdus lors de leur randonnée en montagne...

Ils s'en passent des choses dans cette image !

As-tu repéré les trois éléments drôles ou étranges de cette scène ?

Retrouveras-tu tous ces éléments sur la page ci-contre ?

la chaussure de randonnée  
le poncho (imperméable, de pluie)  
le sac à dos  
la boussole  
la carte (topographique)  
le téléphone mobile  
le bonnet  
le chapeau de pluie  
le bâton de marche  
la gourde  
la trousse premiers secours  
barre céréalière  
appareil photo

Réponse : un écureuil a volé l'appareil photo et l'autre les barres de céréales. Le sapin décoré en pleine nature.

Pour télécharger GRATUITEMENT  
les enregistrements audio  
des histoires parues dans Rouzig,  
connectez-vous sur  
[keit-vimp-bev.bzh](http://keit-vimp-bev.bzh)