



# ROUZIG 220

## MIZ MEURZH / MARS 2020

### P. 2 C'HOARI (JEU)

Combien d'oeuf chacun a-t-il ramassé ? Qui en a ramassé le plus ?  
Loeiza... oeufs/Envel... oeufs  
As-tu vu quelque chose qui cloche dans cette image ? Quoi donc ?  
Réponses : Loeiza : trois oeufs, Envel deux oeufs. Une balle de golf dans le panier d'oeufs d'Envel.

### P. 3 GANT DA ZABUARN (AVEC LES MAINS)

#### LE POUSSIN DE PÂQUES

Tu as eu des oeufs au chocolat avec un jouet dedans et tu ne sais pas quoi faire de la petite boîte en plastique ? Voici une idée astucieuse...  
Il te faudra : la petite boîte en plastique, deux yeux mobiles, de la feutrine ou du papier épais de couleur, une paire de ciseaux, de la colle forte, du fil doré ou jaune, du ruban adhésif

1. Lave et sèche la boîte en plastique récupérée à l'intérieur de l'oeuf en chocolat.
2. Colle deux yeux mobiles sur la partie supérieure de la boîte en plastique.
3. Découpe un triangle de feutrine/papier pour le bec du poussin.

4. Découpe deux petites ailes en forme de grosse pétale dans de la feutrine/du papier de couleur.
5. Mets un point de colle à la base de l'aile, plie-la en deux et colle-la au dos du poussin. Colle l'autre aile.
6. Coupe un morceau de fil d'environ 20 cm
7. Attache-le en boucle. Tu auras peut-être besoin de l'aide d'un adulte pour cette étape.
8. A l'aide du ruban adhésif, colle le fil sur le sommet de la tête du poussin.  
Et maintenant, tu peux décorer ta maison avec ton poussin !

### P. 6 TROIÛ-KAER ROUZIG (LES AVENTURES DE ROUZIG)

- Lena, qu'est-ce que tu fais ? C'est l'heure de dormir !
  - Mais Je raconte une histoire à Rouzig !
  - Une histoire ?...
  - Oui ! C'est la reine des licornes. Elle part à l'aventure pour sauver son royaume...
- Plus tard
- ... et là, il y avait un dragon caché dans la pomme !
  - Bein qu'est-ce que vous faites ? C'est l'heure de dormir...

### P. 7 LIVAN (COLORIAGE)

Colorie en respectant le code couleur. Et pour le reste, fais comme il te plaît !

### P. 8 C'HOARI (JEU)

Relie les points de 1 à 35 pour découvrir ce que la licorne est en train de dessiner sur la paroi.

### P. 9 ISTOR AR PEMOC'H (L'HISTOIRE DU COCHON)

#### DEUXIÈME PARTIE

Voici la seconde partie d'une histoire que les enfants des classes de CE2, CM1 et CM2 de l'école Jules Ferry du Relecq-Kerhuon ont écrite, avec l'aide de Jakez-Erwan Mouton. A la fin de la première partie, Billy se demandait comment est-ce qu'il allait faire pour traverser la rivière...

Le vieil homme monta dans sa barque qui se trouvait sur la rivière empoisonnée. Billy était resté au bord de la rivière. Un crocodile mangea le vieil homme dans sa barque. Billy se retrouva tout seul.

Il rentra donc chez lui et dit à son ami Teddy :  
- Il y a une rivière empoisonnée ! Tu peux m'aider ?  
- Oui, répondit son ami. Et il lui raconta comment une licorne vivait dans le bois.

Ils se rendirent donc jusqu'à la grotte où elle vivait, mais elle était endormie.  
- Il est l'heure de se lever ! crièrent en ch ur

Billy et Teddy.  
Alors la licorne se réveilla.

Elle s'appelait Maguy et dit :  
- Pourquoi m'avez-vous réveillée ?  
- Parce que Jakeza a volé le ufs de Noki et les a mis de l'autre côté d'une rivière empoisonnée. J'ai besoin de ton aide pour la traverser, lui répondit Billy.

- D'accord, dit Maguy, mais je veux cinq poires en échange.  
- Cinq poires !  
Billy accepta. Il partit à la recherche de cinq poires, mais dans la forêt, il n'y en avait que quatre.

Quatre poires ce n'était pas suffisant pour Maguy. Heureusement, Teddy son ami avait aussi une poire.  
Maguy les amena donc de l'autre côté de la rivière empoisonnée, puis s'en alla.

Billy était donc arrivé là où il voulait, mais il y avait énormément d'ufs ! Il lui était alors difficile de trouver les bons. Il avançait dans le bois lorsqu'un uf éclot, juste devant lui. Un petit poussin venait de naître.

Billy chercha les deux autres ufs, mais il n'y parvint pas. Il y avait trop d'ufs, il marchait dessus, les ufs étaient écrasés.

Maguy revint, elle avait laissé une poire derrière elle ! Ainsi, elle aida Billy et Teddy à retraverser la rivière pour aller voir Noki.

Noki était très en colère, mais un petit poussin était né et cela la rendait quand même heureuse. On l'appela Myckel !

P. 19

### C'HOARI (JEU)

Vois-tu les 7 différences qu'il y a entre ces deux images ?

Réponses : le dessin dans la bulle - la carotte près de la caisse - la carotte dans la caisse - la poire - le poussin - le caillou à droite - le sourcil du cochon

P. 20

### PENABS 'VEZ LÂRET ? (COMMENT DIT-ON ?)

LE MONDE MERVEILLEUX DE LA LICORNE  
la corne - la crinière - la queue - rouge - jaune - vert - la licorne - le sabot - l'arc-en-ciel - orangé - le chaudron - le pommier - le ruisseau - la pièce d'or - la pomme - Leprechaun - le poirier - le château - bleu - indigo - violet - la grotte - la poire  
Combien de pierres précieuses rouges y a-t-il ?

P. 22

### C'HOARI (JEU)

Observe bien et continue de colorier l'arc-en-ciel. Sais-tu dire le nom de chaque couleur ? Parmi ces pièces d'or, laquelle n'a pas de jumelle ?  
Réponse : rouge, orangé, jaune, vert, bleu, indigo, violet

P. 23

### SOUZEHUSAT TRA ! (ÉTONNANT !)

L'OEUF QUI REBONDIT !

Il te faudra : du vinaigre blanc, un verre, un oeuf  
1. Remplis de vinaigre blanc un verre qui est assez grand pour contenir un oeuf  
2. Plonge délicatement un oeuf dedans. Il ne

faut pas qu'il se casse.

3. Tu devras maintenant attendre 24h, c'est à dire demain à la même heure.

4. Entre temps, si l'oeuf revient à la surface, tu peux délicatement le repousser vers le fond, avec le doigt.

Que penses-tu qu'il va se passer ?

Le lendemain...

Dessine ce que tu as trouvé dans le verre après 24h :

1. L'oeuf n'a plus de coquille !

2. C'est un poussin que tu as retrouvé dans le verre !

3. L'oeuf s'est transformé en omelette au jambon !

P. 27

### C'HOARI (JEU)

Ce matin au réveil, la licorne ne trouve plus sa corne ! Mais elle est bien là, quelque part cachée dans ce dessin. La vois-tu ?

Combien d'oiseaux comptes-tu dans cette image ?

Réponses : Sur la colline, on dirait un arbre - 8 oiseaux.

Pour télécharger GRATUITEMENT  
les enregistrements audio des  
histoires parues dans Rouzig,  
connectez-vous sur  
[KEIT-VIMP-BEV.COM](http://KEIT-VIMP-BEV.COM)