



ROUZIG 222

MIZ MAE / MAI 2020

P. 2 C'HOARI (JEU)

Dame Nature se réveille tranquillement...
Quel produit de saison les animaux de la forêt vont lui amener pour le petit-déjeuner ?

1. du kig ha farz
2. des saucisses bien grasses
3. des fraises
4. de la mousse au chocolat

P. 3 DA-UNAN (TOUT.E SEULE)

DESSINE UN CHAT

Tu sauras bientôt dessiner ce chat tout.e seule !

Tu n'a qu'à trouver un crayon gris et une gomme, et suivre les étapes de la page suivante, l'une après l'autre.

ENVOIE-MOI TON DESSIN ! Par mail / Par courrier

A l'aide d'un crayon gris d'abord, essaye de dessiner le chat sur une feuille, d'après les indications. Ensuite, si tu le souhaites, tu pourras le colorier et nous l'envoyer ! On t'enverra un petit cadeau.

1. Pour commencer, dessine la tête du chat et le contour de ses yeux.
2. Un triangle pour sa truffe, deux petits ronds pour l'intérieur des yeux...
3. ... et on continue en lui dessinant des

moustaches et le petit trait sous la truffe .

4. Des triangles pour ses oreilles, un autre trait pour sa bouche...

... et c'est fini !

Un chat

Nom/prénom - Âge - Adresse

P. 6 C'HOARI (JEU)

Les oiseaux ont perdu trois plumes. Une blanche, une bleue et une rouge. Les vois-tu ?

P. 7 TROIÛ-KAER ROUZIG (LES AVENTURES DE ROUZIG)

- C'est une abeille ?

- Attention Moustache !

- Si tu joues avec, elle va te piquer !

- Je t'avais prévenu

- Et ça, c'est quoi ?

- Une ruche d'abeilles sauvages

P. 8 1, 2, 3... SETU ERRU AR C'HAROTEZ ! (1, 2, 3... LES CAROTTES SONT LÀ !)

1 petit lapin court jusqu'au potager pour aller cueillir 2 carottes afin de préparer son déjeuner.

Sur son chemin il rencontre ses 3 amis oiseaux. Pas le temps de bavarder petit lapin est pressé, midi va bientôt sonner.

Arrivé au potager, 4 grosses tomates lui bloquent le passage. Il pousse de toutes ses forces et compte jusqu'à 5. Ça y est, le passage est débloqué.

La rangée de carottes est toute proche. Mais voilà 6 vers de terre en approche. Pas question qu'ils lui volent son déjeuner ! "Attention à vous, je viens de croiser des oiseaux affamés !"

Le voilà enfin devant 7 belles carottes alignées. Après avoir fait son choix, il ne résiste pas à prendre 8 brins de persil pour accompagner son met.

En 9 sauts, le voilà rentré. Prêt à dévorer son repas en 10 cuillerées !

Fin !

P. 12 GANT DA ZABUARN (AVEC LES MAINS)

COMMENT FABRIQUER LE TERRIBLE MONSTRE ?

Crayons de couleur, ciseaux, colle

1. Colorie et découpe le corps, les bras et les pieds du monstre.

2. Colle les bras et les pieds au corps, comme sur le schéma ci-contre.

3. Enroule le corps, puis colle-le au niveau du dos.

4. Plie légèrement les pieds et les bras.

5. Tu peux t'amuser à ajouter à ton monstre une queue, des ailes etc.

Laisse libre cours à ton imagination !

P. 22 C'HOARI (JEU)

Écris près de chaque plante combien il y en a.
Réponse : Salades : 6 Persils : 8 Carottes : 7

P. 24 PENABO 'TA ? (COMMENT ÇA ?)

LES ORTIES SAVENT SE DÉFENDRE

Si tu observes de près, tu verras que les orties possèdent de minuscules poils.

Ces poils sont recouverts de poches, mais tu ne peux pas le voir, c'est trop petit.

Ces poches contiennent une substance piquante et irritante.

Cette substance leur permet de se défendre des insectes... ou de nous si on les touche !

P. 26 C'HOARI (JEU)

Il est temps de se remettre en quête de nourriture ! Mais quel chemin devrais-je prendre pour atteindre cette assiette de délices ?

P. 27 C'HOARI (JEU)

Il y a sept différences entre ces deux images... sauras-tu les retrouver ?

Réponses : l'oeuf dans le nid, la branche dans le bec de l'oiseau, l'éléphant en haut de l'immeuble, le coucou qui sort du tronc d'arbre, le chapeau sur la tête d'un oiseau, des chaussures aux pattes de l'autre oiseau, la tête de lapin qui dépasse.

Pour télécharger gratuitement les enregistrements audio des histoires parues dans Rouzig, rendez-vous sur keit-vimp-bev.com