



ROUZIG 224-225

HAÑV 2020 / ÉTÉ 2020

P. 2

C'HOARI (JEU)

Trouve le bon chemin pour que Marius puisse retrouver son château de sable.

P. 3

TROIÛ-KAER ROUZIG (LES AVENTURES DE ROUZIG)

SURPRISE

-Tiens, Paol !

-Un cadeau pour ton anniversaire !

-Ouah ! Qu'est-ce que c'est ?

-C'est une surprise !

-Un nain de jardin !

-Tu vas pouvoir décorer ton jardin !

-Merci !

P. 4

REKIPE (RECETTE)

MOUSSE À LA FRAISE

Tu auras besoin de :

400 g de fraises, 100 g de sucre, 1 citron, 2 blancs d'oeufs, 25 cl de crème

Préparation :

1. Lave et égoutte les fraises.

2. Presse le citron pour en extraire le jus.

3. Dans un mixeur, mélange les fraises, le jus de citron et le sucre.

4. Dans un saladier, fouette la crème et ajoutes-y petit à petit le mélange aux fraises.

5. Bats les oeufs en neige et incorpore-les délicatement au mélange aux fraises.

6. Verse la mousse dans de petits ramequins et laisse reposer au frigo au minimum pendant 2 heures.

P. 6

C'HOARI (JEU)

Relie les paires de méduses identiques.

Trouve les 7 différences entre ces 2 images.

Réponses : la patte arrière du crabe - la petite méduse en bas à gauche - la tâche bleue sur l'algue noire - la plante derrière le chien - il manque un petit nuage - un petit caillou blanc - la couleur de la sucette

P. 8

PENAOUS VEZ LÂRET ? (COMMENT DIT-ON ?)

DANS LE JARDIN

la haie - la terre - la bêche - le râteau - la binette - le seau - la piscine - la crème solaire - la serviette - le pistolet à eau - la chaise longue - le moulin à eau - le parasol - la cabane de jardin - le tuyau d'arrosage - l'arrosoir - le robinet - la serre - la plante - le

chapeau - la casquette

Combien d'oiseaux y a-t-il sur la haie ?

(Réponse : daou)

P. 10

C'HOARIÛ (JEUX)

Les gendarmes ont bien retrouvé le camion rempli de nains de jardin volés. Mais les trois voleurs ont disparus. Ils sont bien cachés dans l'image. Les vois-tu ?

Relie chacun à sa cabane, selon la couleur de ses outils.

Qui a la plus petite cabane ?

Qui a la plus grande cabane ?

P. 12

PENAOUS 'TA ? (COMMENT ÇA ?)

LE VÉLO

Il y a eu toutes sortes de vélos depuis son invention. En voici quelques uns.

1. Les premiers vélos étaient en bois et n'avaient pas de pédales.

2. Il y a aussi eu ce drôle de vélo avec la roue arrière beaucoup plus petite que la roue avant.

3. Depuis un moment, on peut trouver des vélos électriques. Il faut quand-même pédaler, le moteur est là pour aider.

le casque - la sonnette - la poignée - le guidon - le frein - la pédale - la chaîne* - la roue - la selle

*Elle est cachée derrière le plastique (le cache)

P. 14

C'HOARIÛ (JEUX)

Cherche et tu trouveras !

Relie les nains par paires.

p. 16

TROIÛ-KAER ROUZIG (LES AVENTURES DE ROUZIG)

CACHETTE

Plus tard

-Ouf ! Papa et Maman n'ont pas compris

-Tu vois Rouzig, ce nain de jardin est bien plus qu'un simple nain de jardin !

-C'est surtout une cachette à bonbons !

P. 17

LOUTIG AR C'HORRIG (LOUTIG LE NAIN)

Loutig est un petit nain. Plus petit que les autres.

Pendant le jour, c'est un nain de jardin. Portant une lanterne sur une pelouse.

La pelouse de Madame Bréchudent.

Loutig est sage le jour

Il est déchaîné pendant la nuit car il devient un voleur. Il vole des habits.

Il monte dans la cheminée à l'aide d'une corde et il y descend.

Il vole des habits dans les armoires et dans les chambres. ... Suite p. 33

P. 24

GANT DA ZABUARN (AVEC LES MAINS)

COMMENT FABRIQUER TON POISSON ?

1. Décore la raie avec plein de couleurs. Puis

découpe les deux morceaux, le corps et la queue.

2. Colle le côté le plus large de la queue à l'intérieur du corps, comme sur le schéma ci-contre.

3. Plie et colle le corps.

4. Et voilà ! Tu peux jouer avec cette raie, ou la suspendre au plafond de ta chambre pour la décorer !

P. 25

WAR HENT AL LOENED

(SUR LES TRACES DES ANIMAUX)

LE LIÈVRE

Il peut courir jusqu'à 60 km/h !

Collectionne tes fiches animalières

Les oreilles d'un lièvre sont plus longues que celles d'un lapin. Son corps est plus long aussi. "Tiens donc ! Qui c'est celui-là ?"

(P. 28 : détache cette page du magazine. Tu trouveras les explications p. 24)

Crotttes de lièvre

Le lièvre mange de l'herbe et des céréales. C'est pour cela qu'on le trouve, la plupart du temps, vivant près des champs et des prairies.

Le lièvre ne vit pas sous terre. Il dort dehors, sur une couche (un lit) comme cela. En journée, il reste là, tranquille.

Mais lorsque la nuit tombe, il s'en va chercher de la nourriture !

Un grand merci au Groupe Mammalogique Breton pour leur aide précieuse et leurs conseils avisés ! Plein de choses à découvrir sur leur site gmb.bzh

P. 33

LOUTIG AR C'HORRIG, HEUL (LOUTIG LE NAIN, SUITE)

Lui ? Elle ? Toi ?

Un gendarme est venu faire une enquête

Il a trouvé les habits dans la cabane de jardin !
La cabane de jardin de Madame Bréchudent !

Elle a été arrêtée par le policier et jetée en prison !

Les gens sont soulagés ! La voleuse a été arrêtée : Madame Bréchudent ! Quelle honte !

Mais Loutig continue à voler des habits ! Il vole ! Il vole !

Madame Bréchudent a été libérée ! Mais qui est le voleur ?

Qui est-ce ? Qui est-ce ? Sais-tu ? Qui est-ce ? Lui ? Elle ? Eux ? Toi ?

P. 42

C'HOARIÙÙ (JEUX)

Relie chacun de ces objets au personnage qui le tient dans la main.

le smartphone, le gland, la palette, la plume, la sucette.

Imagine et dessine ce qu'il pourrait y avoir derrière cette porte.

P. 44

GANT DA ZAOUARN (AVEC LES MAINS)

FABRIQUE UN MARQUE-PAGE

Avec Bihan, l'oiseau qui aime lire

Il te faut : une feuille de papier, une paire de ciseaux, de la colle, des crayons de couleur
Pour commencer, découpe, dans la feuille de papier, un carré de 9 cm de côtés.

1. Plie le carré en deux. Tu devrais obtenir un triangle.

2. Rabats les pointes de gauche et de droite vers le haut, comme indiqué ci-dessous.

3. Voici la forme que tu es censé.e obtenir après l'étape 2.

4. Défait ces deux derniers plis pour retrouver le triangle. Le but était de tracer des repères (plis) pour la prochaine étape.

5. Plie la pointe du haut vers le bas (la pointe de devant, pas celle de derrière) jusqu'à la base du triangle.

6. Rabats une nouvelle fois les deux pointes des côtés, vers le haut.

7. Mais cette fois-ci, tu devras plier (rabattre) ces pointes une fois de plus, vers l'arrière...

... et les cacher, pour faire comme une poche, comme cela ▶

Tourne le marque-page de bas en haut.

9. Et maintenant, colle dessus les petits éléments (page gauche) que tu auras préalablement coloriés et découpés.

L'oiseau Bihan est prêt à marquer la page d'un livre !

P. 46

C'HOARI (JEU)

C'est un peu le bazar dans la chambre de Leïla aide-la à retrouver les vêtements qu'elle voudrait mettre aujourd'hui.

legging mauve - t-shirt vert - gilet jaune
soquettes blanches - chaussures oranges

P. 47

BANDAN

LE MOUTON NOIR D'OUESSANT #7

- Le petit voulait te voir de plus près.

- Ah oui ?

Je suis flatté !

- C'est vrai que je ne suis pas banal :

poète libre savant

- O-ri-gi-nal !

Avec une forte personnalité !

- Et modeste !

- T'avais raison, Maman :

il est trop marrant !

P. 48

ENKLASKOÙ BENEZA (LES ENQUÊTES DE BENEZA)

Lomig pensait quitter la fête car il se fait tard, mais il ne trouve pas ses enfants ! Où sont donc Telo et Milla ? Sous la table, dans la cabane (de jardin), ou dans l'arbre ?

Tu veux bien m'aider ? Fais les deux premiers jeux de la page suivant et reviens ici avec les réponses que tu auras trouvées.

1. Parmi ces trois chemins, un seul mènera Lomig à ses enfants. Les lettres que tu trouveras sur le bon chemin te donnent un mot-indice.

2. Pour chaque tube, prends un crayon de la même couleur et colorie en suivant le chemin. Que vois-tu ?

(Réponses : 3, kousket = dormir/endormi - Une tarte aux fraises)

Sous la table - Dans la cabane (de jardin) - Dans l'arbre

3. As-tu trouvé, toi aussi, où étaient cachés Telo et Milla ? Colorie le bon endroit alors !

(Réponse : sous la table !)

P. 52

C'HOARI (JEU)

Relie le petit à sa maman.

La chenille, le poussin, le têtard, le papillon, la grenouille, la poule

P. 54

KONT BIN 'TA (RACONTE-MOI DONC)

VOLE DONC, MAÏNA !

Raconte ce qui se passe dans les images de la page ci-contre à l'aide de ces mots.

Maïna - Fifi le chien - Enogad le canard - lfig le petit oiseau

la combinaison de pilote > le pilote est celui qui conduit un avion - le parachute - le sac à dos - la roue - les lunettes - l'avion - l'échelle l'aile - l'hélice

Les verbes : enfiler/habiller - monter décoller - voler

ILLUSTRATIONS : Nolwen GUEGAN

Pour télécharger GRATUITEMENT
les enregistrements audio
des histoires parues dans Rouzig,
connectez-vous sur
keit-vimp-bev.com